

## NextEngine from Scanstudio

<http://www.nextengine.com/>



### Anforderungen ans Modell

max kopfgross

Weiss, keine grossen Kontrastunterschiede bei mehrfarbigen Objekten

Matt

Keine Spiegelungen, Glanzstellen mit Talkumpulver einstäuben.

### Scannen

Wie bei allen visuellen Verfahren sieht man keine Rückseiten. Ein vollständiges 3DModell muss also aus mehreren Ansichten zusammengesetzt werden:

Gut unterscheidbare Ansichten erleichtern die Zusammensetzung

(Registrierung). Kleine Marken mit Filzstift schwarz oder weiss setzen.

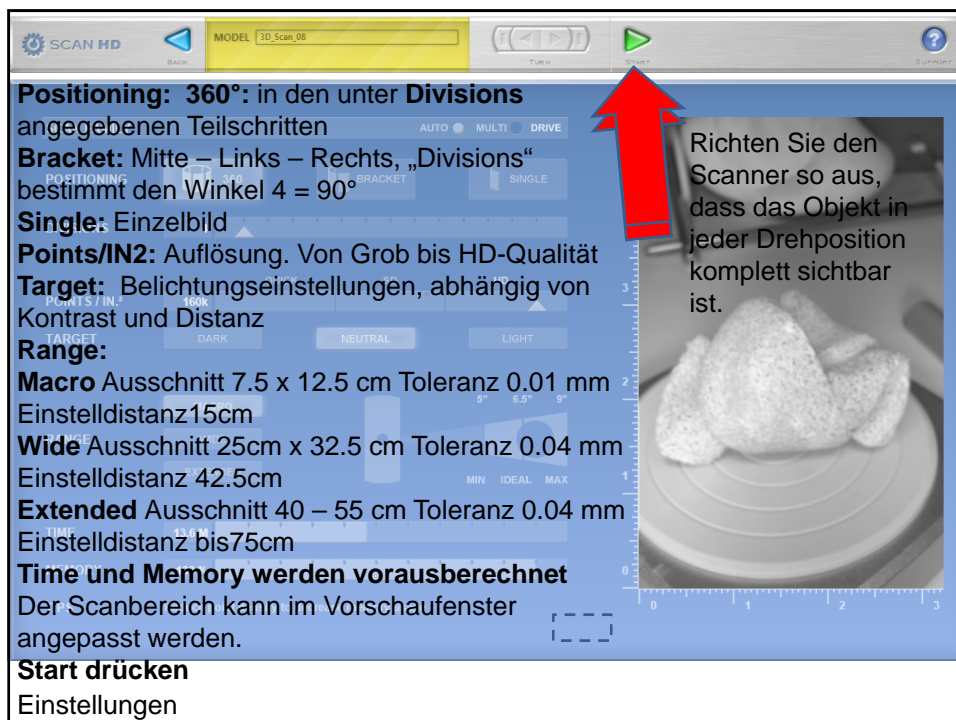
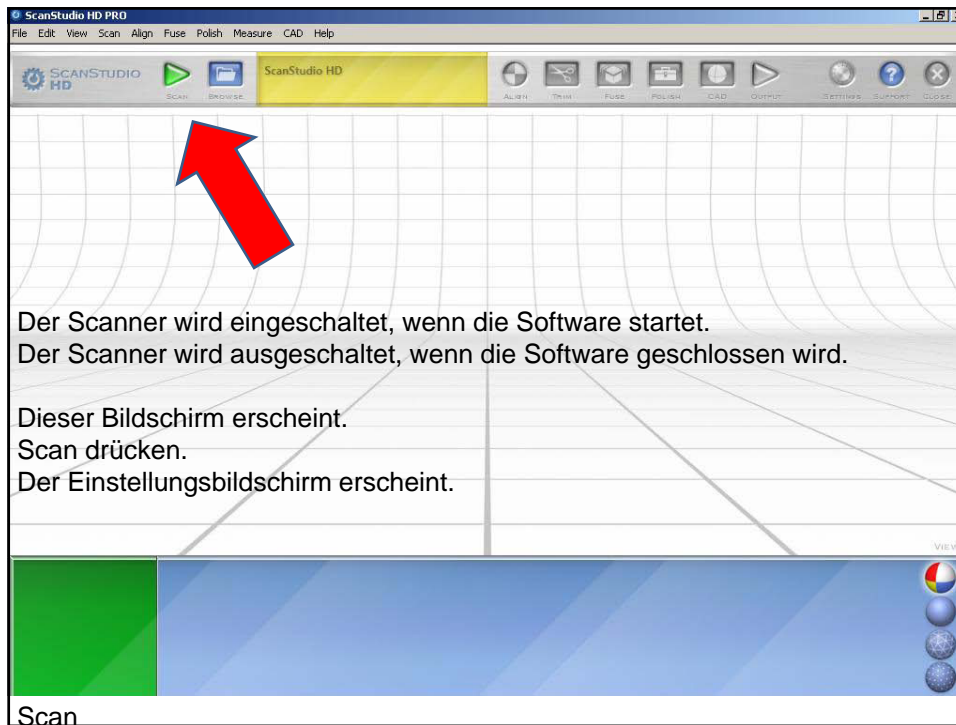
Legen Sie das Modell auf den Drehteller.

Richten Sie den Scanner in etwa auf das Objekt aus.

Dabei sichern Sie den Scanner mit einer Hand, während Sie ihn ausrichten:

**Die Verbindung Stativkopf – Scanner ist sehr heikel!**

Einrichten



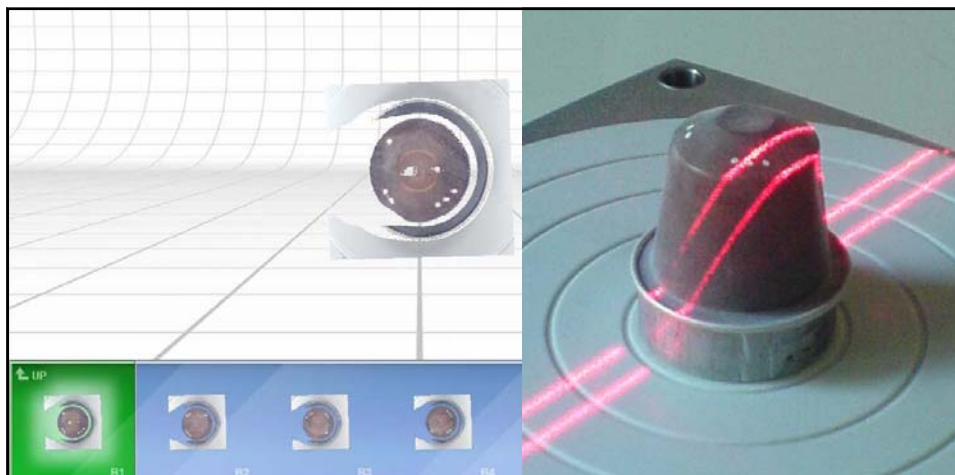
Speed		Decimation			
		HD		HD PRO	
		Points/IN <sup>2</sup>	Triangle Size	Points/IN <sup>2</sup>	Triangle Size
1	HD	40k(2x)	0.0050"	160k (1x)	0.0025"
2		17k(3x)	0.0075"	40k (2x)	0.0050"
3		10k(4x)	0.0100"	17k (3x)	0.0075"
4	SD	4.4k(3x)	0.0150"	10k (2x)	0.0100"
5		2.5k(4x)	0.0200"	4.4k (3x)	0.0150"
6		1.6k(5x)	0.0250"	2.5k (4x)	0.0200"
7	Quick	1.1k(4x)	0.0300"	2.0k (3x)	0.0225"
8		700(5x)	0.0375"	1.1k (4x)	0.0300"
9		500(6x)	0.0450"	700 (5x)	0.0375"

### Macro – Auflösung in Zoll

Speed		Decimation			
		HD		HD PRO	
		Points/IN <sup>2</sup>	Triangle Size	Points/IN <sup>2</sup>	Triangle Size
1	HD	4.4k(2x)	0.0150"	17k (1x)	0.0075"
2		2.0k(3x)	0.0225"	4.4k (2x)	0.0150"
3		1.1k(4x)	0.0300"	2.0k (3x)	0.0225"
4	SD	500(3x)	0.0450"	1.1k (2x)	0.0300"
5		280(4x)	0.0600"	500 (3x)	0.0450"
6		180(5x)	0.0750"	280 (4x)	0.0600"
7	Quick	125(4x)	0.0900"	220 (3x)	0.0675"
8		80(5x)	0.1125"	125 (4x)	0.0900"
9		55(6x)	0.1350"	80 (5x)	0.1125"

### Wide/Extended – Auflösung in Zoll

Genauigkeit



Das Scannerlicht wird in einem Winkel von ca 20° über das Objekt gefahren. Steile Konturen werden so nicht erkannt und es entsteht ein Schatten. Im grünen Balken unten im Fenster wird bloss ein Scann angezeigt! Rechtsklick und „Expand Family“ wählen. Es werden alle getätigten Scans angezeigt.

Bildunterschrift



**Die Werkzeuge funktionieren unbefriedigend: Geomagic verwenden!!**

**Align:** Registrierung, funktioniert nicht so recht....

**Trim:** Auswahlwerkzeuge um Sprengsel zu löschen

**Fuse:** Mischtool zum Flickern: verbinden, vereinfachen, Löcher füllen

**Polish:** Fill (Löcher füllen), Buff (Glätten), Simplify (Vereinfachen)

**CAD:** Orient: Rotieren, Achsenbeschränkungen, Grundfläche, Flächen tauschen, Ursprungspunkt bestimmen

Zu **Spline** und **Surface** haben wir keine Lizenz

Nachbearbeitung

